

**js**: Integer - Handle zu einem Json-Objekt oder einer Json-Liste; **filename**: string - Dateiname (ggf. mit Pfad)  
**name**: string - Name eines Json-Attributes (mögliche Attribute: String, Number, Boolean, Null, Object, List)  
**string**: string - beliebiger String-Wert **wert**: integer/double - beliebiger numerischer Wert  
**obj** - integer: Integer - Handle zu einem Json-Objekt **lst** - integer: Handle zu einer Json-Liste

**js = Create("JSON"[, filename])** Ohne filename wird ein leeres Json-Objekt angelegt, mit filename wird das Objekt aus der Datei, die ein Json-Objekt als String enthalten muss, eingelesen.

**json = Json("TEXT", js, mode)**

Das Json-Objekt js wird als Json-String ausgegeben. Mode 0: als eine Zeile / mode 1: in besser lesbarer Form

**Json("ADDSTRING", js, [name,] string)** Dem Objekt oder der List js wird ein String als Attribut hinzugefügt. Im Falle einer Liste wird kein Attributname benötigt.

**Json("ADDNUMBER", js, [name,] wert)** Dem Objekt oder der List js wird ein numerischer Wert als Attribut hinzugefügt. Im Falle einer Liste wird kein Attributname benötigt.

**Json("ADDBOOL", js, [name,] wert)**

Dem Objekt oder der List js wird ein boolescher Wert als Attribut hinzugefügt. Im Falle einer Liste wird kein Attributname benötigt. Da XProfan keinen passenden Datentyp kennt steht der Wert 0 für false und 1 für true.

**Json("ADDOBJECT", js, [name,] obj)** Dem Objekt oder der List js wird ein Json-Objekt als Attribut hinzugefügt. Im Falle einer Liste wird kein Attributname benötigt.

**Json("ADDLIST", js, name, lst)** Dem Objekt js wird eine JSon-Liste hinzugefügt. Einer Liste kann keine Liste als direktes Child hinzugefügt werden.

**string = Json("GETSTRING", js, [name|idx])** Ein String wird aus dem Objekt oder der Liste js gelesen. Beim Objekt wird der Attributname benötigt, bei der Liste der Index in der Liste.

**wert = Json("GETNUMBER", js, [name|idx])** Ein numerischer Wert wird aus dem Objekt oder der Liste js gelesen. Beim Objekt wird der Attributname benötigt, bei der Liste der Index in der Liste.

**integer = Json("GETBOOL", js, [name|idx])** Ein boolescher Wert wird aus dem Objekt oder der Liste js gelesen. Beim Objekt wird der Attributname benötigt, bei der Liste der Index in der Liste. Ergebnis: 0 oder 1.

**js = Json("GETOBJECT", js, [name|idx])** Ein Objekt wird aus dem Objekt oder der Liste js gelesen. Beim Objekt wird der Attributname benötigt, bei der Liste der Index in der Liste.

**js = Json("GETLIST", js, name)** Ein Liste wird aus dem Objekt js gelesen.

**js = Json("NEWLIST", name)** Eine leere JSon-Liste wird erzeugt.

**Json("WRITE", js, filename)** Das Json-Objekt js wird als Json-String in eine Datei geschrieben. Ideal für den Datenaustausch mit anderen Programmen

**ftp("ListDir", Datei[, modus])** Wenn Modus weggelassen wird oder 0 ist, wird wie bisher ein ausführliches Listing in die Datei geschrieben, ist der Modus  $\diamond 0$ , stehen in der Datei nur die Dateinamen, die etwa mit `move("FileToList", Datei)` in die Listboxliste geschrieben werden können.

**HashArray[ ] = Json("HASH", js)** Die JSON-Datei wird in ein Hash-Array eingelesen! Boolesche Werte haben den `"*TRUE"` oder `"*FALSE"`. Eine Liste hat Wert `"[n]"`, Objekt `"{n}"`, wobei n das Handle ist.

**integer = Json("COUNT", js)**

Die Anzahl der Elemente bzw. Attribute einer Liste oder eines Objektes wird ausgegeben.

**string = Json("NAME", js, idx)** Der Name des Elements mit dem Index idx. Der Index beginnt bei 0. Ist das Objekt eine Liste bei der die Elemente keine Namen haben, wird `"[]"` zurückgegeben.

**string = Json("VALUE", js, idx)**

Der Inhalt/Wert des Elements mit dem Index idx als String.

**typ = Json("TYP", js, idx)**

Der Typ des Elements mit dem Index idx als String.

Typ ist ein Integer. Hier bedeuten: 1=Number / 2=String / 3=Boolean / 4=null / 5=Liste / 6=Objekt.

**Hinweis:** Beim Lesen aus einer Datei (CREATE) erwartet Json diese im **UTF8-Format**, ebenso wird diese bei WRITE in diesem Format geschrieben. Beim SQL-Export wird dies auch berücksichtigt.

Innerhalb von XProfan wird das gewohnte **ANSI-Format** verwendet.